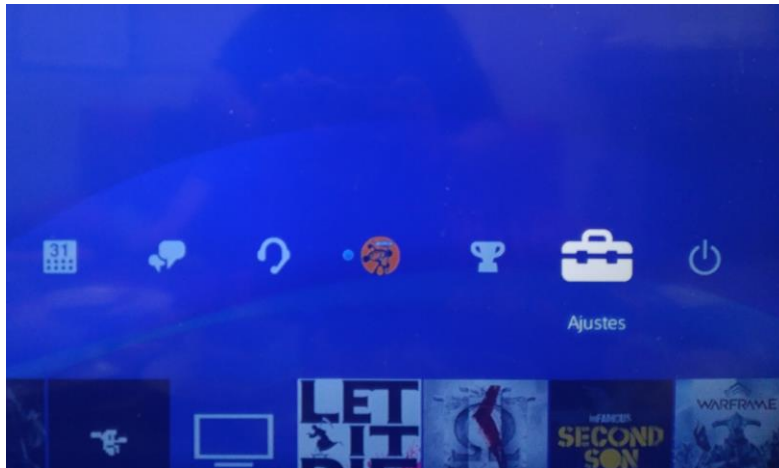


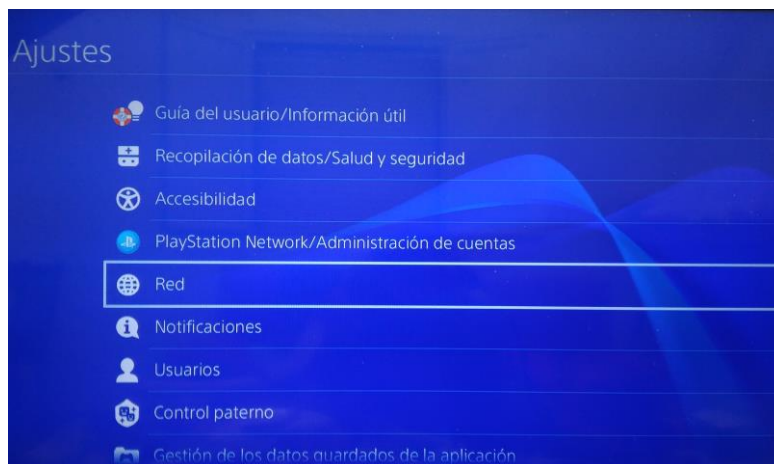
CONFIGURACION MANUAL DE CONSOLA PLAYSTATION 4

Para la apertura de puertos en Playstation 4 necesitaremos que la consola tenga una dirección IP fija dentro de la red local. Para hacer eso se deberá configurar de forma manual tal y como se describe a continuación.

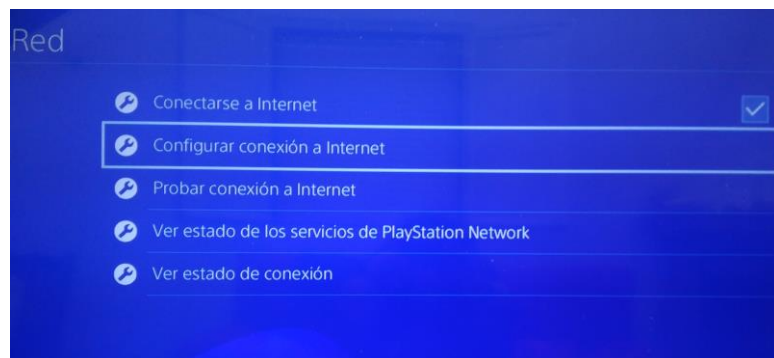
Lo primero es ir al apartado de **Ajustes** dentro del menú de Playstation.



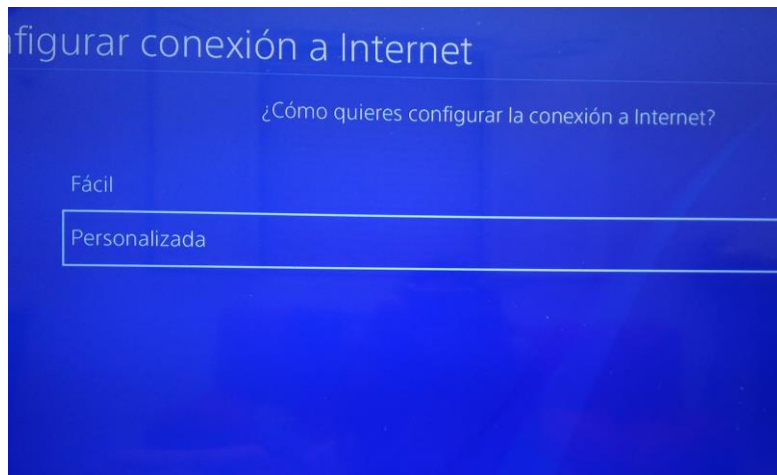
Dentro de ajustes nos iremos a **Red**



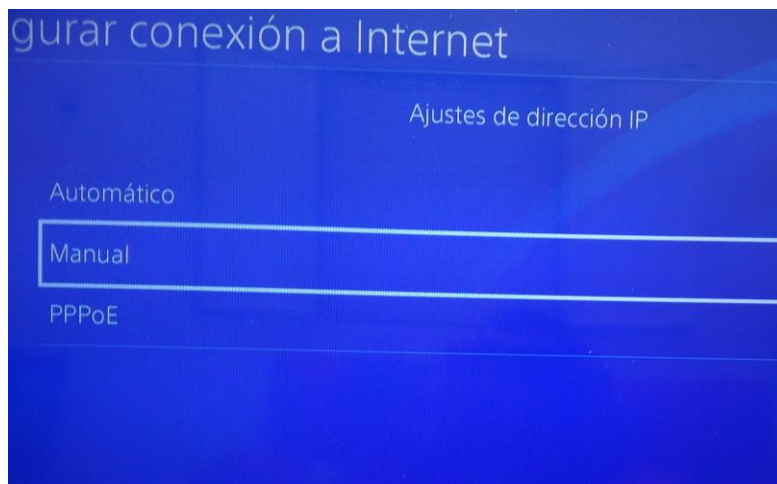
Luego seleccionaremos **Configurar conexión a Internet**



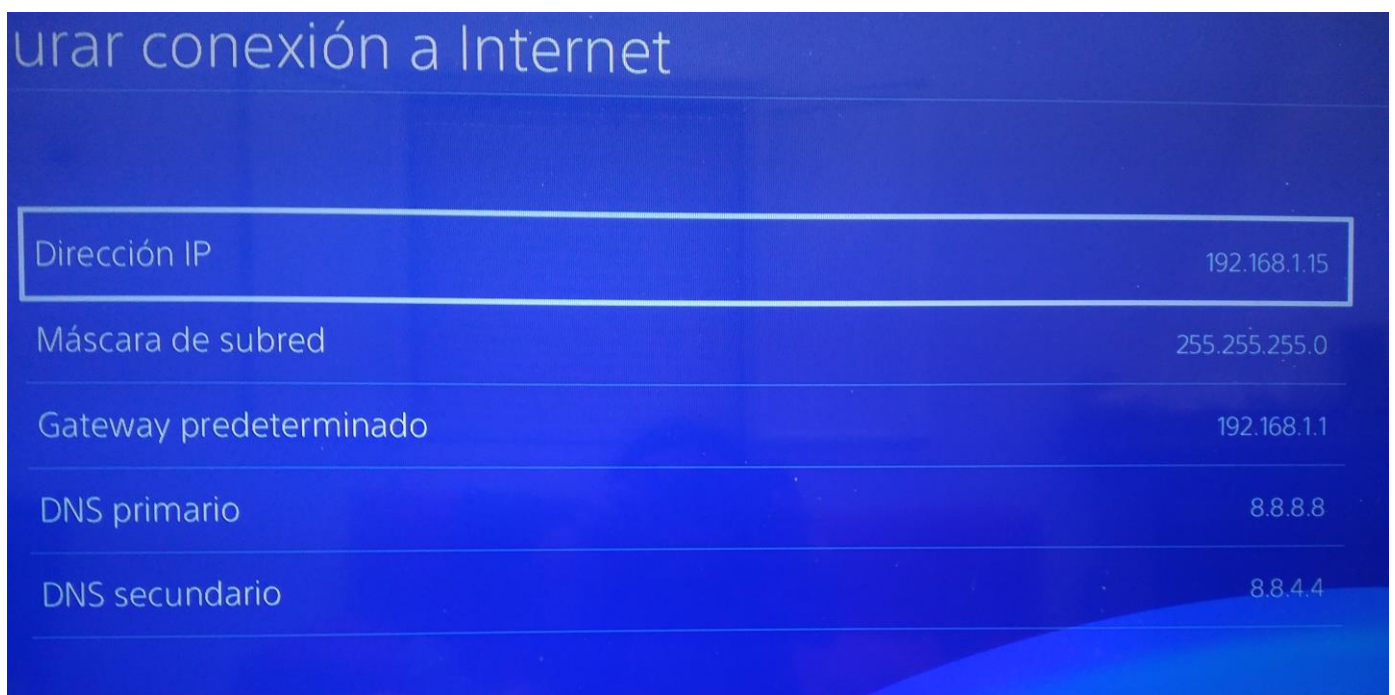
Cuando nos pregunte que cómo queremos configurar la conexión, indicaremos **Personalizada**



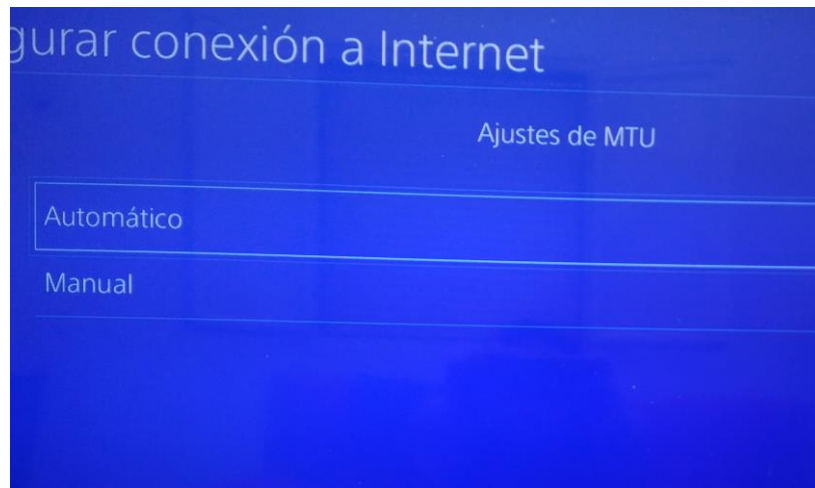
Para los Ajustes de dirección IP seleccionaremos **Manual**



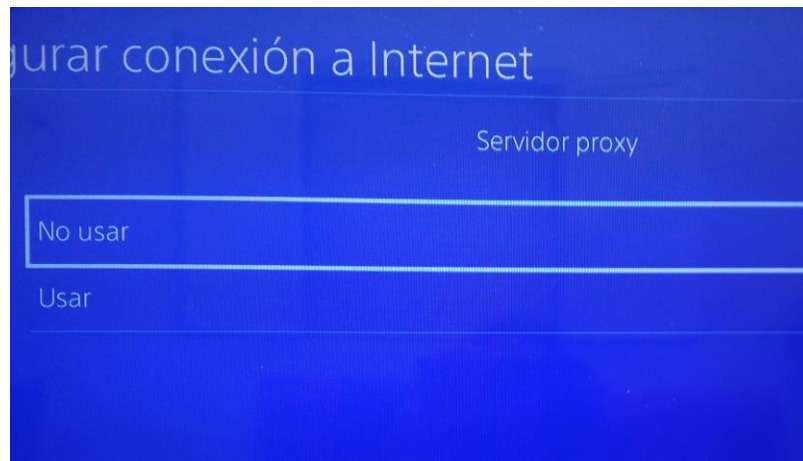
Ahora deberemos ingresar una serie de **parámetros tal y como aparecen en la siguiente captura**. El primer campo, el de Dirección IP es el que deberemos tener en cuenta para la apertura de puertos, pues es la dirección donde estará la consola dentro de la red local



En el siguiente paso, dejaremos el ajuste de MTU en **Automático**



Finalmente cuando nos pregunte por el servidor proxy, indicaremos **No usar**



Con esto ya tendremos la consola configurada de forma manual y con una IP local fija. Ya se puede hacer una apertura de puertos sobre la consola